

Escola de
**Ciências Exatas
e da Computação**



**PUC
GOIÁS**



Gamificação: Estratégias para Motivação e Engajamento



Certificamos que

IASMIN KAORI TATSUKAWA

participou como ouvinte em 21 de maio de 2020, com
carga horária de 2 horas.

M. Rosa Gusmão

Profa. Mirian Sandra Rosa Gusmão
Diretora da Escola de Ciências Exatas e da
Computação da PUC Goiás