

**Dados de identificação:**

Escola: Instituto de Educação de Goiás

Supervisor: Alex

Bolsistas: Gabriela / Raquel / Amanda / Luis Daniel / Naama

Período: Vespertino

**PLANO DE AULA**

**Conteúdo**

Domínio dos Termos semelhantes

**Objetivos Gerais**

Despertar interesse pelos jogos matemáticos

**Objetivos específicos**

Reconhecer os termos semelhantes identificando a sua parte literal

**Composição do jogo**

28 peças

**Participantes**

De 2 a 4

**Regras do jogo**

A pedra de saída será 34y e 44x

Os participantes do jogo devem estar em grupos de 4 pessoas.

Cada participante do jogo receberá 7 pedras. O próximo a jogar será aquele que estiver à direita do iniciante do jogo. O vencedor será aquele que primeiro encaixar, no domínio exposto na mesa, todas as suas peças.

Caso haja "fechamento" da partida, o vencedor será aquele que tem a menor quantidade de pedras na mão e persistindo o empate o vencedor será o que tiver a menor soma algebrica dos coeficientes.