

*“Não há homens mais inteligentes do que aqueles que são capazes de inventar jogos. É aí que seu espírito se manifesta mais livremente!”*

*Gottfried Wilhelm Leibniz*

## Resumo

### Jogando se aprende? Jogos tradicionais e exóticos

O PIBID do Castello Branco de Goiânia-GO, apresenta o projeto: *Jogando se aprende? jogos tradicionais e exóticos*. O objetivo é compartilhar uma prática pedagógica de caráter lúdico, contribuindo para a melhoria do processo de ensino e da aprendizagem nas escolas públicas. O ensino-aprendizagem, com base em atividades lúdicas, é bem mais prazeroso, tanto para o professor quanto para o educando.

O jogo possibilita a criação de situações que podem ser comparadas a problemas do cotidiano que exigem soluções imediatas e, na medida do possível, originais. Entende-se, ainda, que o planejamento, a cooperação, a busca por melhores jogadas e a utilização de conhecimentos adquiridos anteriormente podem fomentar, entre outros, o surgimento de pensamentos inovadores, ambientes de observação e de concentração, criatividade nas soluções, visão espacial, aquisição de novos conhecimentos e raciocínio lógico, entre outras habilidades que estão envolvidas no processo de jogar. O lúdico ainda é o caminho mais fácil para que a criança entre para o mundo adulto.

Para que o jogo cumpra papel de ensino-aprendizagem, alguns princípios devem ser observados pelo professor e aluno: conhecer o jogo e suas regras; discutir as regras em conjunto com os alunos, observar a participação dos alunos, suas jogadas, se houve compreensão das regras, se estão tendo dificuldades, se o jogo é estimulante ou não, não valorizando o ganhar nem o perder.

Palavra chave: *Jogando se aprende?*