

PLANO DE AULA

I. E. Pres. Castelo Branco Disciplina: Matemática Data: 27 e 29 de outubro.

Série: 9º ano, 1º ano, 2º ano e 3º ano Professor: Flailton

Unidade didática: *Jogos Matemáticos*

Objetivos Específicos	Conteúdos	Nº aulas	Desenvolvimento Metodológico	
<p>- Aplicar jogos matemáticos para estimular o raciocínio lógico;</p> <p>- Organizar e saber efetuar os cálculos e técnicas necessárias para chegar ao resultado esperado.</p> <p>- Analisar as figuras geométricas que cada peça do jogo representa e calcular área, perímetro e volume.</p>	<p>Jogos Matemáticos</p>	<p>Uma aula em cada semana.</p>	<p>- Iniciaremos apresentando os jogos diversos entre eles, os tangrams que formam um quadrado, um T, um H, um quadrado, etc. E explicaremos as regras. Após concluída esta etapa, vamos apresentar as figuras geométricas representadas por cada peça e pedir para que os alunos calculem área, perímetro e volume.</p>	<p>Avaliação: - Participação, interesse e comportamento do aluno, resolução dos exercícios propostos. - Analisar a forma em particular que cada um utiliza para resolver o exercício.</p>