

Objetivos Específicos:

- Conhecer e assimilar regras de aplicações;
- Saber diferenciar um Arranjo, uma combinação, uma permutação e aplica-los corretamente.
- Propiciar aos alunos métodos diferenciado para realizar cálculos matemáticos através dos jogos matemáticos.

Etapas previstas:

- Apresentar uma breve revisão dos conteúdos exigidos durante a aplicação do jogo

- Apresentar as regras a serem seguidas durante a aplicação do jogo.
- Formar as equipes que se confrontaram, na resolução dos cálculos matemáticos.

- Distribuir os tabuleiros para que cada participante escolham seus envelopes por meio das cores contidas em cada quadrante.

- Inicia-se os jogos com a retirada da primeira ficha por participante que escolheu o envelope VERMELHO em cada equipe. Onde os mesmos deverão realizar os cálculos e confirmar se a resposta está correta com o(s) professor(es) regente.

- Durante o desenvolvimento da atividade o professor poderá através de observações mapearem as principais dificuldades encontradas a respeito de determinada operação matemática.

- Ao final da aula fazer um feedback com os alunos para que os mesmos relatem as principais dificuldades encontradas e que efeito a atividade proporcionou ao mesmos.

Os recursos serão utilizados

- Tabuleiro dos Fatoriais composto por quatro quadrantes,
- Quatro envelopes de cores diferentes com as seis fichas cada um,
- Quadro e Giz para revisão de conteúdo,
- Caneta e papel para realização dos cálculos matemáticos.