

- Ao final da aula recolher os tabuleiros e parabenizar os alunos que obtiveram êxito em sua resolução.

Os recursos serão utilizados

- Tabuleiros de Sudoku.
- Pequenas sacolas contendo números de cartolina plastificados

Metodologia

As aulas serão iniciadas com a apresentação e explicação do funcionamento do jogo aos alunos. Logo após será distribuído aos alunos os tabuleiros que se reunirão em grupos de 5 a 6 alunos, e em conjunto tentarão resolver o Tabuleiro de Sudoku até o final da aula (45 minutos), onde terá a professor e os pibidianos ficarão auxiliando os grupos em dúvidas e na finalização do jogo.

Avaliação

A avaliação será feita pelo professor durante as aulas seguintes a aplicação do jogo através das observações de assimilação dos conteúdos que contemplou o jogo, e provas futuras a respeito do conteúdo.

Referências Bibliográficas

FARIA Anália Rodrigues de. **O desenvolvimento da criança e do adolescente segundo Piaget**. Ed. Atica, 3ª edição, 1995.

<http://cibem.semur.edu.uy/7/actas/pdfs/1101.pdf>

<http://www.diaadiaeducacao.pr.gov.br/portals/pde/arquivos/905-4.pdf>

http://apm.ptfiles/_CO_Moura_Viamonte_444de07e84113.pdf