

PLANO DE AULA

Instituto de Educação de Goiás		Disciplina: Matemática	data: 15/09/2015
Série: 2º ano		Ensinho médio Professora: Cristina Fraga	
Unidade didática: Sudoku			
Objetivos Específicos	Conteúdos	Nº aulas	Desenvolvimento Metodológico
I. Desenvolver o raciocínio lógico da matemática. II. Conhecer o jogo SUDOKU e utilizá-lo no contexto escolar em situações de ensino aprendizagem.	1. Tabuleiro. 2. Cartas numeradas de 1 a 9. 3. Quadro negro e giz.	1 aulas	<p align="center">Aula I:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apresentado o jogo e suas regras aos alunos. • Formado grupos de 5 a 6 alunos. • Distribuído os materiais para cada grupo de forma q fossem começando a preencher os espaços vagos com as cartas. • Fiscalizado se todos o grupos estavam seguindo as regras.
<p align="center">Avaliação:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Bastante competição entre os grupos de forma que deixou ainda mais interessante o jogo. ○ Cada grupo apresentou formas diferentes de tentar resolver o jogo. 			
Referencial teórico: <ul style="list-style-type: none"> • https://www.geniol.com.br/logica/sudoku/ 			