

5. Se o resultado da divisão der resto ZERO à equipe (participante) não movimentará sua ficha, permanecendo no mesmo lugar.

6. A equipe (participante) que, na sua vez, efetuar um cálculo errado perde a sua vez de jogar;

7. Cada equipe (participante) deverá obter um resto que a faça chegar exatamente à casa marcada com o **FIM**, sem ultrapassá-la, mas se isso não for possível, ela perde a vez de jogar e fica no mesmo lugar.

8. Vence a equipe (participante) que chegar primeiro na casa com a palavra **FIM**.

Exemplo de Cálculo

Sua ficha está na casa de número 29
Ao jogar o dado consgue o número 4

Você então devera dividir $29/4 = 7$ resto **1** **deverá**

então andar uma casa.