

Referências Bibliográficas

A avaliação será feita pelo professor durante as aulas seguintes a aplicação do jogo através das observações de assimilação dos conteúdos que contemplou o jogo, e provas futuras a respeito do conteúdo.

Avaliação

A aula será iniciada com uma breve explicação dos professores aplicadores sobre as regras a serem seguidas e apresentação dos materiais que serão permitidos durante a aplicação do jogo, os alunos serão dispostos em grupos de quatro competidores que competirão entre si, para que se tenha um vencedor no final, sendo os professores o mediador da disputa em todos os grupos.

Metodologia

- Tabuleiro confeccionado pelos bolsistas do projeto PIBID com a trilha do caracol, isopor, papel contato,
- Um dado para cada equipe.
- Caneta e papel para realização dos cálculos matemáticos.

Os recursos serão utilizados

- Formar as equipes que se confrontarão, na resolução dos cálculos matemáticos.
- Distribuir os tabuleiros para que cada equipe que deverão lançar o dado uma vez para se saber quem inicia o jogo, (quem sortear o número maior).