

ESCOLA DE CIÊNCIAS EXATAS E DA COMPUTAÇÃO

EDITAL: II MARATONA DE PROGRAMAÇÃO DA PUC GOIÁS

Com o objetivo de motivar os estudantes da PUC Goiás a expandirem sua capacidade de resolver problemas, utilizando programação de computadores e desenvolverem a habilidade de trabalhar em grupo, apresentamos à comunidade PUC Goiás o projeto da II Maratona de Programação da PUC Goiás que será realizada como parte integrante do IV CONGRESSO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PUC GOIÁS.

Orientações para os participantes da *II Maratona de Programação* da PUC Goiás.

Público alvo.

1. O aluno só poderá participar da Olimpíada se estiver regularmente matriculado nas disciplinas de Algoritmos, Laboratório de Programação, Informática e Computação, Técnicas de Programação I, Estrutura de Dados I e Estrutura de Dados II, dos cursos de graduação em Ciência da Computação, Engenharia de Computação e Análise e Desenvolvimento de Sistemas da PUC Goiás.
2. O aluno só poderá participar de uma modalidade da Olimpíada.

Modalidades.

3. A Olimpíada será dividida em três modalidades, a saber:
 - a) Iniciante. Somente poderão concorrer nesta modalidade equipes cujos alunos estiverem cursando as disciplinas de Algoritmos, Laboratório de Programação ou Informática e Computação.
 - b) Intermediário. Somente poderão concorrer nesta modalidade equipes cujos alunos estiverem cursando a disciplina de Técnicas de Programação I.
 - c) Avançado. Somente poderão concorrer nesta modalidade equipes cujos alunos estiverem cursando as disciplinas de Estrutura de Dados I ou Estrutura de Dados II.

Data e local.

4. As competições ocorrerão no dia 18 de outubro de 2018, simultaneamente para as três modalidades, com início às 18h, 30 minutos de aquecimento e duração de 2h30, na Escola de Ciências Exatas e da Computação, Área II, as salas de laboratório serão divulgadas posteriormente.

Sobre a competição.

5. Em todas as modalidades as equipes deverão ser compostas por 3 integrantes, desde que respeitem a regra descrita no item 3.

6. A competição será realizada no site www.urionlinejudge.com.br, com problemas existentes no banco de questões do site à época de realização da competição.
7. A seleção das questões e definição do número de problemas será de responsabilidade da comissão organizadora da II Maratona de Programação da PUC Goiás.
8. Durante a competição os integrantes de cada equipe só poderão utilizar um computador e poderão levar qualquer material impresso ou manuscrito que julgarem pertinente.
9. Durante a competição serão desclassificadas as equipes que utilizarem qualquer outra página na internet, pen-drive ou qualquer dispositivo de memória secundária.
10. O julgamento das soluções das equipes será feito pelo próprio site www.urionlinejudge.com.br.
11. A classificação das equipes dar-se-á pelo número de problemas resolvidos e tem como critério de desempate o tempo em que cada problema foi submetido corretamente, acrescentando a penalidade de 20 minutos a cada submissão incorreta de um problema corretamente resolvido.

Sobre a inscrição.

12. Para participar, as equipes deverão efetivar a inscrição na Secretaria da Escola de Ciências Exatas e da Computação.
13. Os interessados devem se inscrever em equipe de três alunos.
14. As inscrições devem ser realizadas no período de 1 a 17 de outubro de 2018.

Sobre a premiação.

15. Todos os participantes receberão um certificado de participação na II Maratona de Programação da PUC Goiás.
16. A premiação em todas as modalidades será:
Primeiro lugar: medalha de ouro para cada integrante da equipe; segundo lugar: medalha de prata para cada integrante da equipe; terceiro lugar: medalha de bronze para cada integrante da equipe.
17. A premiação acontecerá no dia 19 de outubro às 18h no Auditório da área I pela Reitoria da PUC Goiás, durante a cerimônia de encerramento do Congresso.

Observação.

Os casos omissos serão discutidos pela comissão organizadora.

Comissão Organizadora da II Maratona de Programação da PUC Goiás

Goiânia, 6 de setembro de 2018.